**Desglose de temas de Unidad 2**

**Metodología de desarrollo Orientada a Objetos**

Documento de requerimientos

Casos de Uso

Diagrama de Casos de uso de UML

Escenarios para casos de uso

Desarrollo de casos de uso

Análisis Orientado a Objetos

Lo que compete al análisis

Modelo Conceptual de UML para el análisis

Diseño Orientado a Objetos

Lo que compete al diseño

Criterios para la elección de diseños Orientados a Objetos

Separación en capas (Lógica, Gráfica, Persistencia)

Diseño a nivel estático: Diagrama de Clases de UML

Cohesión y acoplamiento en diseño

Primeros patrones de diseño: Facade y Value Object

Diseño a nivel dinámico: Diagramas de comunicación de UML